

RÈGLES GÉNÉRALES RP :

Votre **nom RP** doit contenir un **prénom** et **nom**.

Il est interdit de parler Hors RolePlay (HRP) en jeu.

Le **Streamhack est interdit**. L'utilisation d'informations vues sur un live est considérée comme du HRP est passible de ban.

Le **FreeKill est interdit en vers les joueurs et l'IA**. Vous devez justifier d'une interaction au préalable justifiant votre geste. Tuer un joueur juste parce qu'il était là ou armé, n'est pas autorisé. Les joueurs peuvent être : menacé, battu, torturé, enlevé, grièvement blessé... certaines de ces actions pouvant même mener au coma.

Le **retour sur zone est interdit** ! Si vous êtes mis dans le coma et que vous vous réveillez à l'hôpital vous oubliez ce qu'il s'est passé donc retourner sur les lieux est considéré comme du HRP

Le **troll est interdit**. Passer devant un véhicule de police ou un commissariat et faire un "fuck" peut-être apparenté à du troll. Soyez logique dans votre RP (**Tout abus pourra mener au ban**). Il est strictement **interdit de se déconnecter** ou de quitter le jeu **dans le but d'éviter une interaction**

Il est **obligatoire d'utiliser le véhicule adapté au métier pour travailler**. Exemple: *Interdit de transporter des tonneaux de vin à moto.*

RÈGLES SERVEUR :

Interdiction de voler un véhicule de la LSPD appartenant à l'IA. Interdiction de tuer/looter une IA Police / Vigile/ Militaire/ Gang.

En cas de passage dans un véhicule de police l'équipement que vous récupérez est considéré comme HRP (interdiction de l'utiliser)

Dans ce cas il faut se rendre commissariat pour régularisation. Interdiction d'aller, de survoler ou de stationner aux abords de la zone militaire du Nord et du porte-avions.

Toute utilisation de glitch est interdit et mènera un ban définitif.

La peur RP : Dans City RP vous ne mourrez jamais vraiment (sauf en cas de Mort RP, voir section) vous pouvez être K.O *ou dans le coma, vous ne devez pas vous mettre en danger délibérément ou tuer les gens parce que vous en avez envie. Sachez que vous êtes censé*

jouer votre vie, si vous êtes sans arme (à main nu) est mis en jeu par un joueur, ne faites pas le cow-boy en sortant une arme de votre poche.

Les captures d'écran peuvent être utilisées comme "preuves" si elles sont réalisées avec intelligence (exemple : capture inutilisable si vous prenez une photo d'une personne qui vous braque alors qu'elle a pris votre téléphone et/ou qu'elle vous surveille).

Le code de la route US est appliqué sur le serveur. Exemple: *Vous avez donc le droit de tourner à droite au feu rouge en ville.*

Les limites des entreprises sont de 4 employés sans compter le patron/les 2 patrons. Pour les employés vous n'avez pas le droit d'aller faire des runs pour farmer à plus de 2 dans un véhicule de fonction ou autre.

Plaque d'immatriculation, votre plaque doit être compréhensible et ne pas contenir de caractère spéciaux (**Immatriculer son véhicule de la manière d'un véhicule de PNJ est interdit**)

Vous devez également venir avec votre véhicule pour l'enregistrer au commissariat.

Voir également : Les lois mises en place par le gouvernement actuelle

RÈGLES DISCORD :

Le Nom RP sur Discord est **obligatoire** !

Tous les salons vocaux en **dessous** de **Général** sont **UNIQUEMENT** destinée **HORS RP**.

Et tout ceux en **dessous** de **Serveur CityRP** sont **UNIQUEMENT** destinée au **RP**.

Quand vous êtes en service **votre présence sur Discord est plus que nécessaire**, cela permet au modérateur et admin de voir avec vous en cas de problème

Tout comme les streamhacks, les informations vues dans le discord ne peuvent pas être prises en compte dans votre RP. Exemple : *Vous voyez 3 policiers sur le discord mais aucun en service en ville, ne le prenez pas en compte !*

RÈGLEMENT CRIMINEL :

Dès lors que vous jouez un criminel vous vous exposez à des conséquences.

Toutes interactions avec le LSPD doivent être jouées. En cas de poursuites, l'utilisation de vos armes sur les forces de l'ordre conduira à une réponse dite de "neutralisation" (mise en coma).

En cas de coma lors d'une altercation de police et si l'action est toujours en cours le retour sur zone est interdit. En cas de coma lors d'une altercation de police et si l'action est terminée et qu'un policier est proche de votre corps vous devez attendre le

corps médical. Si aucun médecin n'est connecté, vous devez attendre les forces de l'ordre à votre sortie d'hôpital. La fouille de votre cadavre est autorisée.

IMPORTANT : Vous souhaitez faire un **RP criminel dès votre arrivée**

Lors de votre arrivée en ville soyez intelligent, n'allez pas voir une personne au bout d'une heure de jeu pour lui demander où se faire de l'argent grâce à la drogue, cela s'appelle le **gain de confiance**, de plus le fait d'aller voir certaine personne avec si peu de temps de jeu voudra dire que vous utilisez probablement des informations HRP dans votre RP.

Un "Gang" : groupe reconnu de criminel, **ne peut-être composé de plus de 6 personnes** Aucune Alliance entre 2 gang possible si le total des membres dépassent 7 personnes (Un Gang de 3 et un de 4, c'est bon ! Un Gang de 5 et un de 3 non) Cela évite tout simplement que le RP du serveur ne se limite qu'à un groupe qui a trop d'influence !

RÈGLES LSPD:

Un policier doit privilégier l'arrestation par la mise en joue et/ou la menace verbales plutôt que par la neutralisation (mise en coma).

L'utilisation du code 3 (sirène gyrophare) est obligatoire pour signaler à un civil qu'il est suspecté.

En cas de course poursuite, l'utilisation d'une arme de service létale est autorisée pour détruire les pneus du véhicule suspect. En cas de réponse armée d'un suspect la neutralisation est autorisé.

En cas de coma suite à une intervention, le policier doit se rendre au commissariat central (retour sur une zone interdit). Il est interdit de faire un contrôle d'identité à une personne dans le coma après neutralisation si un médecin est connecté sur le serveur.

RÈGLE DU COMA :

Sur City RP vous ne mourez jamais vraiment. Vous êtes souvent dans le coma (lorsque vous êtes au sol avant de respawn ou d'être "réanimé" par un médecin).

Dans cet état vous ne pouvez ni parler, ni mémoriser ce qui est autour de vous.

Toutes informations entendues en étant dans le coma ne peut être utilisées par la suite !

Tout ce qui a amené à cet état doit être oublié.

Exemple n°1: *Vous braquer une supérette, vous êtes poursuivi par la police. Vous avez un accident de la route et vous mourez (coma). Vous oubliez l'accident, la poursuite et le braquage car c'est la cause de votre mort.*

Exemple n°2: *Vous braquer une supérette, vous n'êtes pas poursuivi par la police mais vous mourez dans un accident de la route débile. Vous oubliez l'accident qui est la seule cause de votre mort.*

Exemple n°3: *Comme dit précédent supposons que vous êtes dans une scène RP et que vous êtes "tué". Vous serez considéré comme quelqu'un qui aurait été grièvement blessé et emmené à l'Hôpital. Vous aurez tout oublié. Ne parlez pas quand vous êtes dans le coma, « gémissiez » pour signaler que vous êtes présent ou pour permettre à la police ou aux médecins de vous localiser.*

Toute l'action précédant votre "coma" sera oubliée et seul les survivants pourront vous résumer la scène (si celle-ci est validé par tout le monde). Si il y a litige sur le déroulement de la scène ou un manquement au règlement, un point sera fait avec les modérateurs et les joueurs présents lors de la scène RP.

MORT RP:

Toute mort RP devra être organisée au préalable et avec le consentement des modérateurs et des protagonistes de la scène RP.

Cela a pour but de préserver les personnages ainsi que le RP du serveur. La mort RP est une solution ultime, utilisé à la demande des modérateurs ou de certains joueurs ,afin d'intervenir pour réguler certains problèmes de cohérence sur le serveur. Si vous êtes **un INDIC, vous êtes très fortement soumis à la mort RP.**

Toute l'action précédant votre "coma" sera oubliée et seul les survivants pourront vous résumer la scène (si celle-ci est validé par tout le monde). Si il y a litige sur le déroulement de la scène ou un manquement au règlement, un point sera fait avec les modérateurs et les joueurs présents lors de la scène RP . Si besoin la scène pourra être oubliée par tout le monde et le RP reprendra à la dernière action ayant eu aucun rapport avec le déclenchement de la scène RP. Si la mort RP est régulé ainsi sur les serveurs RP, c'est pour éviter toute sorte de dérive.

Certaines de ces règles pourront être modifiées ou gelées à tout moment par les modérateurs, selon l'évolution du serveur et les possibilités de les appliquer . Tout manquement à l'une de ces règles peut entraîner votre ban définitif du serveur.

HÉLICOPTÈRES et BATEAUX :

- interdit de farm légal/illégal en hélicoptère
- interdit de voler à basse altitude en ville
- interdit de se poser en ville sur des lieux non prévus à cet effet (héliports)
- Interdit de farm les métiers en bateau